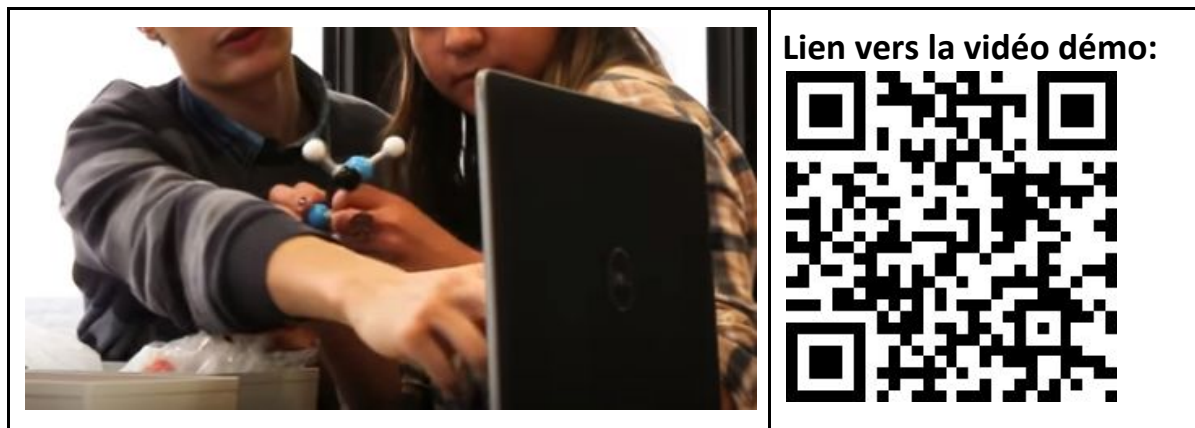


# Pangu, a short story of life

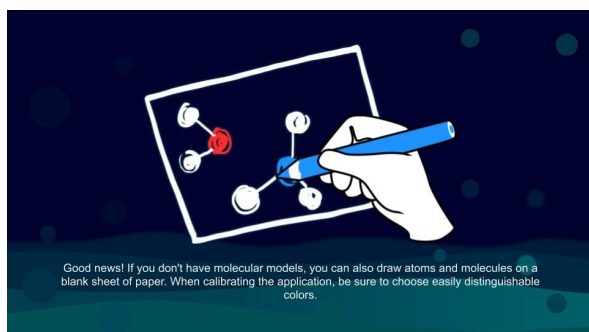
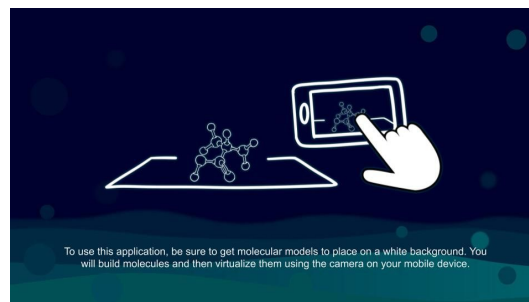
## Feuille d'aide

Le jeu 'Pangu, a short story of life' est un jeu en réalité augmentée sur les molécules et leurs interaction avec comme thématique les origines de la vie.



Il a été conçu pour être utilisé en TD en première année à l'université mais a déjà été testé avec succès avec des lycéens de première dans le cadre des ateliers R.I.G.O.L.E.<sup>1</sup>. Le jeu dure ~30/45 minutes et rentre donc bien dans une séance de 90 minutes.

**Le jeu consiste en la construction de molécules** avec des modèles moléculaires tangibles puis leur 'capture' grâce à une photographie:



Pour ceux qui n'ont pas de modèle on peut dessiner les molécules sur une feuille de papier

<sup>1</sup> Taly, Antoine, Francesco Nitti, Marc Baaden, and S. Pasquali. "Molecular modelling as the spark for active learning approaches for interdisciplinary biology teaching." *Interface focus* 9, no. 3 (2019): 20180065.

La partie numérique du jeu peut se télécharger gratuitement sur GooglePlay:

Page d'accueil du jeu



Quelques vidéos qui peuvent être utilisées pour donner des informations supplémentaires sur les concepts traités:

Eau



Liaisons chimiques



Acides nucléiques



Monde ARN



Propriétés de l'ARN

